Scrum Gruppe 8

Dokumentasjon Wolfenstein Lan

Utstyrliste:

Hva har vi gjort uke 1?

Mandag:

* Planlegge oppgavene til alle på gruppa
* Lage Projekt og organisasjon på girhub for å ha oversikt over oppgaver og gjennomførte aktiviter
* Fordelt rolle til alle i gruppen, Drift,utvikling,tester og scrum master
* Startet med Utvikling og Drift oppgavene

Tirsdag:

* CSS til nettside
* Utført testing av nettsiden for å sikre at alt fungerer som forventet
* Standup møte for oppdatering på hva alle har gjort
* Dokumentasjon
* Startet oppsett av FTP server
* Fullført koding av nettsiden med innlogingsfunksjonalitet
* Testet at nettside funker og at den blir koblet med database

Torsdag:

* Skrive mer dokumentasjon
* Fortsett å sette og hoste server
* Settet opp bruker og rettigheter (drift)
* Oppdatert hverandre på hva alle har gjort og hva som må gjøres ferdig

Fredag:

* Ferdigstilt oppsett av FTP-server
* Kunne hoste og spille wolfenstein på serveren
* Konfigurert sikkerhet og utført feilsøking på FTP-server
* Konfiguert rutern og testet for at WIFI og statisk IP fungerte, samt satt opp admin passord for wifi
* Testet at wolfenstein funker å bli hostet
* Fullført alle nødvendige oppgaver for uken

Uke 2

* Retrospektiv møte for å høre hva som gikk bra og hva som gikk dårlig
* Standup på hva som gjøres denne uka for å
* Ferdigstilt dokumentasjon

Veiledning til arrangør for opsett av FTP-server og hosting av Wolfenstein

Del 1: oppsett av FTP-server for nedlasting av spillet

1. **installasjon av FTP-server**

* velg en passende FTP-serverprogramvare og installer den på en egnet server eller datamaskin
* konfiguer FTP-servern med nødvendige tilatellser og sikkerhetsinnstillinger

1. **oppretelse av katalog for spillet**

* opprett en dedikert katalog på FTP-servern for lagring av ‘Wolfenstein enemy Territory- spillfilene.

1. **last opp spillfiler**

* last opp Wolfenstein Enemy Territory spillfilene til den opprettede katalogen på FTP-servern

1. **Del FTP-informasjon:**

* gi deltakerne tilgangsinformasjon til FTP-servern, inkludert serveradresse, brukernavn og passord

Del2: oppsett av Lan-infrastruktur for spilling av Wolfenstein

1. **Nettverkoppsett**

* koble deltakernes datamaskiner til samme nettverk ved hjelp av en ruter eller en switch.

1. **installasjon av spillet**

* sør for at alle deltakere har Wolfenstein spillet installert på sine datamaskiner før arangementet starter

1. **testing av spillforbindelse**

* utfør en testspilling for å sikre at alle deltakernes datamaskiner kan koble seg til å spille Wolfenstein mot hverandre via lan